

カードNo.	カード種別	属性	カード名	商品対入枚数	TCGレギュレーションでの読み替え・変更点・禁止制限
M20E-001	召喚術師		ドウーガ	1	[注意点1カ所] [1]以下の特殊能力を持つこととして扱います。 ----- [条件(強制)]パワーチャージ/Field (発揮:自軍の第1調整フェイズ開始時/対象:自軍プレイヤー) 対象は▼(パワー1つ)を得る。
M20E-002	召喚術師		ラブラース	1	[注意点1カ所] [1]禁止カードです。TCG環境では使用できません。
M20E-003	召喚術師		アラシャ	1	[注意点1カ所] [1]以下の特殊能力を持つこととして扱います。 ----- [条件(強制)]パワーチャージ/Field (発揮:自軍の第1調整フェイズ開始時/対象:自軍プレイヤー) 対象は▼(パワー1つ)を得る。
M20E-004	召喚術師		ガゼル	1	[注意点2カ所] [1]以下の特殊能力を持つこととして扱います。 ----- [条件(強制)]パワーチャージ/Field (発揮:自軍の第1調整フェイズ開始時/対象:自軍プレイヤー) 対象は▼(パワー1つ)を得る。 ----- [2]「稲妻の指先」の特殊能力を、次の内容として扱います。 ----- [儀式]稲妻の指先/Field (コスト:▼(パワー1つ)/対象:ユニット1体) ターン終了まで、「攻+3」または「攻-3」。
M20E-005	召喚術師		ロゼッタ	1	[注意点1カ所] [1]以下の特殊能力を持つこととして扱います。 ----- [条件(強制)]パワーチャージ/Field (発揮:自軍の第1調整フェイズ開始時/対象:自軍プレイヤー) 対象は▼(パワー1つ)を得る。
M20E-006	召喚術師		ストレイン	1	[注意点1カ所] [1]以下の特殊能力を持つこととして扱います。 ----- [条件(強制)]パワーチャージ/Field (発揮:自軍の第1調整フェイズ開始時/対象:自軍プレイヤー) 対象は▼(パワー1つ)を得る。 ----- [2]「見つめる死点」の効果が下記内容に変更されます。 ----- 「スベクター(トークンカード)」1枚を、「自軍領土の誰もいない地形」または「自軍領土の自軍支配地形」に未行動のユニットとして召喚する。
M20E-007	ユニット	火	オーク錬金術師団	3	
M20E-008	ユニット	火	サーベル・タイガー	2	
M20E-009	ユニット	火	スパーク・ヘッジホッグ	2	[注意点1カ所] [1]禁止カードです。TCG環境では使用できません。
M20E-010	ユニット	火	アイアン・ゴーレム	2	
M20E-011	ユニット	火	バジリスク	2	
M20E-012	ユニット	火	ラヴァ・キマイラ	2	
M20E-013	ユニット	火	大砂蟲	1	
M20E-014	ユニット	水	スライム	2	
M20E-015	ユニット	水	マーマン少年聖歌隊	3	
M20E-016	ユニット	水	メロウ	2	
M20E-017	ユニット	水	アクアマリン・ハーミット	2	[注意点1カ所] [1]禁止カードです。TCG環境では使用できません。
M20E-018	ユニット	水	クリスタル・ゴーレム	2	
M20E-019	ユニット	水	テル・ナーガ	2	
M20E-020	ユニット	水	クラーケン	1	
M20E-021	ユニット	土	コロボックル	3	
M20E-022	ユニット	土	ドワーフ神官戦士団	2	
M20E-023	ユニット	土	パンチパンチ	2	
M20E-024	ユニット	土	アース・ドラゴン	2	
M20E-025	ユニット	土	エメラルド・ドラゴン	2	
M20E-026	ユニット	土	ドライホーン	2	
M20E-027	ユニット	土	ベヒモス	1	
M20E-028	ユニット	風	ケンタウロス風使い隊	2	
M20E-029	ユニット	風	サテュロス	3	
M20E-030	ユニット	風	ハリケーン・イーグル	2	
M20E-031	ユニット	風	ハウリング・ヒドラ	2	
M20E-032	ユニット	風	ブラク	2	
M20E-033	ユニット	風	雪の女王	2	
M20E-034	ユニット	風	デュボーン	1	
M20E-035	ユニット	聖	プリング・ガゼル	2	
M20E-036	ユニット	聖	ユニコーン	3	
M20E-037	ユニット	聖	リュックス	2	
M20E-038	ユニット	聖	ナラシハ	2	
M20E-039	ユニット	聖	ナンティン	2	
M20E-040	ユニット	聖	バステ福音騎士団	2	
M20E-041	ユニット	聖	ホーリー・フェニックス	1	
M20E-042	ユニット	魔	シャドウ	2	
M20E-043	ユニット	魔	スケルトン	2	
M20E-044	ユニット	魔	バンシー	3	
M20E-045	ユニット	魔	スカル・サーベント	2	
M20E-046	ユニット	魔	テラード・ドラゴン	2	
M20E-047	ユニット	魔	ボイズン・ジャイアント	2	
M20E-048	ユニット	魔	デスプリンガー	1	
M20E-049	戦闘スペル	火	ウォークライ	1	[注意点2カ所] [1]《ドウーガ》採用時のみ、デッキへ組み込めます。 [2]この戦闘スペルの効果テキストには、「この戦闘スペルの効果は、自軍本陣と敵軍本陣では適用されない。」というテキストを追加されているものとして扱います。
M20E-050	戦闘スペル	火	ファイア・ジャベリン	2	
M20E-051	戦闘スペル	火	フアナティンズム	2	
M20E-052	戦闘スペル	水	ウォーター・シエル	2	
M20E-053	戦闘スペル	水	シエル・トラップ	2	
M20E-054	戦闘スペル	水	フォッグ	1	[注意点1カ所] [1]禁止カードです。TCG環境では使用できません。

M20E-055	戦闘スベル	土	スリープ	1	〔注意点1カ所〕 〔1〕《アラシャ》採用時のみ、デッキへ組み込めます。
M20E-056	戦闘スベル	土	スロウ	2	
M20E-057	戦闘スベル	土	レジスト	2	
M20E-058	戦闘スベル	風	サイレンス	1	〔注意点2カ所〕 〔1〕《ガゼル》採用時のみ、デッキへ組み込めます。 〔2〕この戦闘スベルの効果テキストには、「この戦闘スベルの効果は、自軍本陣と敵軍本陣では適用されない。」というテキストを追加されているものとして扱います。
M20E-059	戦闘スベル	風	ヘイスト	2	
M20E-060	戦闘スベル	風	ライトニング・ボルト	2	
M20E-061	戦闘スベル	聖	サンクチュアリ	1	〔注意点2カ所〕 〔1〕《ロゼッタ》採用時のみ、デッキへ組み込めます。 〔2〕この戦闘スベルの効果テキストには、「この戦闘スベルの効果は、自軍本陣と敵軍本陣では適用されない。」というテキストを追加されているものとして扱います。
M20E-062	戦闘スベル	聖	ディヴァイン・ガード	2	
M20E-063	戦闘スベル	聖	マジック・シールド	2	
M20E-064	戦闘スベル	魔	エナジー・ドレイン	2	
M20E-065	戦闘スベル	魔	ブラックホール	1	〔注意点2カ所〕 〔1〕《ストレイン》採用時のみ、デッキへ組み込めます。 〔2〕この戦闘スベルの効果テキストには、「この戦闘スベルの効果は、自軍本陣と敵軍本陣では適用されない。」というテキストを追加されているものとして扱います。
M20E-066	戦闘スベル	魔	ラック	2	
M20E-067	儀式スベル		メテオ・ストライク	1	〔注意点3カ所〕 〔1〕《ドゥーガ》採用時のみ、デッキへ組み込めます。 〔2〕デッキに1枚制限。 〔3〕「敵軍本陣」「敵軍本陣のエリア」「敵軍本陣に存在するユニット」を対象にできません。
M20E-068	儀式スベル		ムーンライト・チャージャー	1	〔注意点1カ所〕 〔1〕禁止カードです。TCG環境では使用できません。
M20E-069	儀式スベル		アース・クエイク	1	〔注意点3カ所〕 〔1〕《アラシャ》採用時のみ、デッキへ組み込めます。 〔2〕デッキに1枚制限。 〔3〕「敵軍本陣」「敵軍本陣のエリア」「敵軍本陣に存在するユニット」を対象にできません。
M20E-070	儀式スベル		ファーマシー	1	〔注意点2カ所〕 〔1〕《ガゼル》採用時のみ、デッキへ組み込めます。 〔2〕デッキに1枚制限。
M20E-071	儀式スベル		コロッサス・ブラッド	1	〔注意点2カ所〕 〔1〕《ロゼッタ》採用時のみ、デッキへ組み込めます。 〔2〕デッキに1枚制限。
M20E-072	儀式スベル		デーモン・トレード	1	〔注意点2カ所〕 〔1〕《ストレイン》採用時のみ、デッキへ組み込めます。 〔2〕デッキに1枚制限。
M20E-073	トークン	魔	スペクター	2	〔注意点3カ所〕 〔1〕《ストレイン》採用時のみ、デッキへ自動的に〔2〕の制限の最大枚数まで組み込まれます(山札のカード枚数には含まれません)。 〔2〕デッキに2枚制限。 〔3〕カードテキストどおり、終了宣言フェイズに戦場から取り除かれます。 〔4〕山札用カードと異なるスリーブを用いてもかまいません。
M20F-001	召喚術師		ウズメ	1	〔注意点1カ所〕 〔1〕以下の特殊能力を持つこととして扱います。 〔条件(強制)〕/パワーチャージ/Field (発揮: 自軍の第1調整フェイズ開始時/対象: 自軍プレイヤー) 対象は▼(パワー1つ)を得る。
M20F-002	ユニット	火	雷神八武衆「若雷」	2	
M20F-003	ユニット	火	雷神八武衆「土雷」	2	
M20F-004	ユニット	火	雷神八武衆「鳴雷」	2	
M20F-005	ユニット	火	雷神八武衆「火雷」	2	
M20F-006	ユニット	火	雷神八武衆「伏雷」	2	
M20F-007	ユニット	火	雷帝蟲	2	
M20F-008	ユニット	聖	ゴールデン・サーモン	2	
M20F-009	戦闘スベル	火	アフターバーン	2	
M20F-010	戦闘スベル	火	鬼神法「覇」	1	〔注意点2カ所〕 〔1〕《ウズメ》採用時のみ、デッキへ組み込めます。 〔2〕この戦闘スベルの効果テキストには、「この戦闘スベルの効果は、自軍本陣と敵軍本陣では適用されない。」というテキストを追加されているものとして扱います。
M20F-011	戦闘スベル	火	鬼神法「練」	2	
M20F-012	儀式スベル		雷神掌	1	〔注意点3カ所〕 〔1〕《ウズメ》採用時のみ、デッキへ組み込めます。 〔2〕デッキに1枚制限。 〔3〕「敵軍本陣」「敵軍本陣のエリア」「敵軍本陣に存在するユニット」を対象にできません。

M20F-013	トークン	火	大雷の鬼姫ミヒカリ	1	<p>【注意点4カ所】</p> <p>[1]《ウズメ》採用時のみ、デッキへ自動的に組み込まれます(山札のカード枚数には含みません)。</p> <p>[2]デッキに1枚制限。</p> <p>[3]このトークンカードには、「このトークンカードをユニットとして戦場に召喚するとき、コストとして自軍山札を上から1枚破棄しなければならない。コストを支払えない場合、このトークンカードを召喚できない。」というテキストを追加されているものとして扱います。</p> <p>[4]山札用カードと同じスリーブを用いなければなりません。</p>
M20F-014	トークン	火	火雷の鬼姫ククリ	1	<p>【注意点3カ所】</p> <p>[1]《ウズメ》採用時のみ、デッキへ自動的に組み込まれます(山札のカード枚数には含みません)。</p> <p>[2]デッキに1枚制限。</p> <p>[3]このトークンカードには、「このトークンカードをユニットとして戦場に召喚するとき、コストとして自軍山札を上から1枚破棄しなければならない。コストを支払えない場合、このトークンカードを召喚できない。」というテキストを追加されているものとして扱います。</p> <p>[4]山札用カードと同じスリーブを用いなければなりません。</p>
M20F-015	召喚術師		リップ&ラブ	1	<p>【注意点2カ所】</p> <p>[1]以下の特殊能力を持つこととして扱います。 ----- [条件(強制)]パワーチャージ/Field (発揮:自軍の第1調整フェイズ開始時/対象:自軍プレイヤー) 対象は▼(パワー1つ)を得る。</p> <p>[2]「シャンの門」の効果テキストの末尾に、「この特殊能力では、自軍の「時の扉」があるエリアへ、2枚目の「時の扉」を配置できない。」という一文が追加されているものとして扱います。</p>
M20F-016	ユニット	水	アーヴァンク	3	
M20F-017	ユニット	水	虹の雫の精霊	2	<p>【注意点1カ所】</p> <p>[1]禁止カードです。TCG環境では使用できません。</p>
M20F-018	ユニット	水	アクアマリン・シェル	2	
M20F-019	ユニット	水	カプリコーン	2	
M20F-020	ユニット	水	ゴールドデン・シャーク	2	
M20F-021	ユニット	水	パンツァー・クラブ	2	
M20F-022	ユニット	水	ディアマト	1	
M20F-023	戦闘スペル	水	アクア・ストリーム	2	
M20F-024	戦闘スペル	水	スペクトル	2	
M20F-025	戦闘スペル	水	ゼロ・フィールド	1	<p>【注意点1カ所】</p> <p>[1]《リップ&ラブ》採用時のみ、デッキへ組み込みます。</p>
M20F-026	儀式スペル		コメット	1	<p>【注意点3カ所】</p> <p>[1]《リップ&ラブ》採用時のみ、デッキへ組み込みます。</p> <p>[2]デッキに1枚制限。</p> <p>[3]「敵軍本陣」「敵軍本陣のエリア」「敵軍本陣に存在するユニット」を対象にできません。</p>
M20F-027	トークン		時の扉	2	<p>【注意点3カ所】</p> <p>[1]《リップ&ラブ》採用時のみ、デッキへ自動的に(2)の制限の最大枚数まで組み込まれます(山札のカード枚数には含みません)。</p> <p>[2]デッキに2枚制限。</p> <p>[3]山札用カードと異なるスリーブを用いてもかまいません。</p>
M20F-028	召喚術師		チェルノ	1	<p>【注意点2カ所】</p> <p>[1]以下の特殊能力を持つこととして扱います。 ----- [条件(強制)]パワーチャージ/Field (発揮:自軍の第1調整フェイズ開始時/対象:自軍プレイヤー) 対象は▼(パワー1つ)を得る。</p> <p>[2]「巨神の召喚」の効果テキストの冒頭に、「この特殊能力は、1ターンの1回しか使用できない。」という一文が追加されているものとして扱います。</p>
M20F-029	ユニット	土	ストーン・ウオーム	2	
M20F-030	ユニット	土	マーブル・センチピード	2	
M20F-031	ユニット	土	ガンロックの豪傑	2	
M20F-032	ユニット	土	ガンロックの守備兵	2	
M20F-033	ユニット	土	ガンロックの轟騎兵	2	
M20F-034	ユニット	土	グリーン・スライム	2	
M20F-035	ユニット	聖	ゴールドデン・シザース	2	
M20F-036	戦闘スペル	土	アダマント・リベンジ	2	
M20F-037	戦闘スペル	土	インヴィンシブル	1	<p>【注意点3カ所】</p> <p>[1]《チェルノ》採用時のみ、デッキへ組み込みます。</p> <p>[2]デッキに1枚制限。</p> <p>[3]この戦闘スペルの効果テキストには、「この戦闘スペルの効果は、自軍本陣と敵軍本陣では適用されない。」というテキストを追加されているものとして扱います。</p>
M20F-038	戦闘スペル	土	スリパリー	2	
M20F-039	儀式スペル		ジャイアント・フィーバー	1	<p>【注意点2カ所】</p> <p>[1]《チェルノ》採用時のみ、デッキへ組み込みます。</p> <p>[2]デッキに1枚制限。</p>
M20F-040	トークン	土	アトラス	1	<p>【注意点4カ所】</p> <p>[1]《チェルノ》採用時のみ、デッキへ自動的に組み込まれます(山札のカード枚数には含みません)。</p> <p>[2]デッキに1枚制限。</p> <p>[3]このトークンカードには、「このトークンカードをユニットとして戦場に召喚するとき、コストとして自軍山札を上から1枚破棄しなければならない。コストを支払えない場合、このトークンカードを召喚できない。」というテキストを追加されているものとして扱います。</p> <p>[4]山札用カードと同じスリーブを用いなければなりません。</p>

M20F-041	召喚術師		エゼキエル		1	<p>【注意点1カ所】</p> <p>[1]以下の特殊能力を持つこととして扱います。</p> <p>【条件(強制)】パワーチャージ/Field (発揮:自軍の第1調整フェイズ開始時/対象:自軍プレイヤー) 対象は▼(パワー1つ)を得る。</p>
M20F-042	ユニット	聖	ゴールデン・ベア		2	
M20F-043	ユニット	聖	ホーリー・ディアー		2	
M20F-044	ユニット	聖	サンズボット		2	
M20F-045	ユニット	聖	スピキュール		2	
M20F-046	ユニット	聖	マーキュラー		2	
M20F-047	ユニット	聖	ワルキュリア魔神討伐隊		2	
M20F-048	ユニット	聖	宙に祈るもの		1	
M20F-049	ユニット	聖	星に願うもの		1	
M20F-050	戦闘スペル	聖	エンジェル・リング		1	<p>【注意点2カ所】</p> <p>[1]《エゼキエル》採用時のみ、デッキへ組み込めます。</p> <p>[2]効果テキスト1文目を、「戦闘終了まで、「自軍が使用した戦闘スペルカード」と「死亡した自軍ユニット(トークンカードを除く)」は、戦闘終了タイミングに自軍手札へ移してもよい。」というテキストに変更されているものとして扱います。テキスト2文目は変更されていません。 (補足:試合進行中に、《エンジェル・リング》を使用したプレイヤーが戦闘終了時に手札への移動を忘れた際、巻き戻しを行わずに「任意で手札への移動を行わなかった」というジャッジ裁定を行いやすくするためです)</p>
M20F-051	戦闘スペル	聖	サンライズ・クロス		2	
M20F-052	戦闘スペル	聖	ミラージュ・ボディ		2	
M20F-053	儀式スペル		セブン		1	<p>【注意点2カ所】</p> <p>[1]《エゼキエル》採用時のみ、デッキへ組み込めます。</p> <p>[2]デッキに1枚制限。</p>
M20F-054	トークン	聖	コロナ		1	<p>【注意点4カ所】</p> <p>[1]《エゼキエル》採用時のみ、デッキへ自動的に組み込まれます(山札のカード枚数には含みません)。</p> <p>[2]デッキに1枚制限。</p> <p>[3]このトークンカードには、「このトークンカードをユニットとして戦場に召喚するとき、コストとして自軍山札を上から1枚破棄しなければならない。コストを支払えない場合、このトークンカードを召喚できない。」というテキストを追加されているものとして扱います。</p> <p>[4]山札用カードと同じスリーブを用いなければなりません。</p>
M20F-055	トークン	聖	ディンクルスター		1	<p>【注意点4カ所】</p> <p>[1]《エゼキエル》採用時のみ、デッキへ自動的に組み込まれます(山札のカード枚数には含みません)。</p> <p>[2]デッキに1枚制限。</p> <p>[3]このトークンカードには、「このトークンカードをユニットとして戦場に召喚するとき、コストとして自軍山札を上から1枚破棄しなければならない。コストを支払えない場合、このトークンカードを召喚できない。」というテキストを追加されているものとして扱います。</p> <p>[4]山札用カードと同じスリーブを用いなければなりません。</p>
M20F-056	ユニット	火	ファイア・エレメンタル		3	
M20F-057	ユニット	火	ファイア・ビートル		2	
M20F-058	ユニット	水	ウォーター・エレメンタル		3	
M20F-059	ユニット	水	カメレオン・ドラゴン		2	
M20F-060	ユニット	土	アース・エレメンタル		3	
M20F-061	ユニット	土	カトプレバス		2	
M20F-062	ユニット	風	エア・エレメンタル		3	
M20F-063	ユニット	風	サンダー・バード		2	
M20F-064	ユニット	聖	バスター聖少女隊		2	
M20F-065	ユニット	聖	ホーリー・エレメンタル		3	
M20F-066	ユニット	魔	カース・エレメンタル		3	
M20F-067	ユニット	魔	レプナント		2	